

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Всероссийского конкурса по цифровым навыкам «Цифровой марафон 2024»

Термины и определения

Жюри – орган, создаваемый Организатором в целях оценки результатов выполнения заданий Конкурса и определения Финалистов и Победителей на основе баллов, выставленных автоматически Платформой или Экспертами по заданиям, а также осуществляющий общее руководство проведением Конкурса.

Задание – описание набора практических целей, задач и требований, которые необходимо выполнить Участникам в рамках Этапов Конкурса, а также схема оценки соответствующего Задания.

Календарь мероприятий – расписание отдельных Заданий в рамках сроков Этапов Конкурса, опубликованное на Сайте Конкурса.

Категория сложности (Категория) – категория, которую Участники выбирают перед началом второго Этапа Конкурса. Участникам необходимо выбрать категорию, соответствующую их знаниям и опыту. Существуют три Категории:

- «Новичок»;
- «Исследователь»;
- «Эксперт».

Рекомендуемые критерии для самоопределения:

- «Новичок» — нет специального опыта, знаний и образования в IT, но есть желание узнать свой уровень цифровых навыков, быть причастным к Конкурсу и попробовать побороться за приз.
- «Исследователь» — всё ещё нет специального опыта в IT, но есть начальные знания и базовые цифровые навыки: хочется оценить их и убедиться, что их можно развивать и использовать на практике. К этой категории могут относиться учащиеся IT курсов, студенты технических ССУЗов и ВУЗов, а также люди, занимающиеся самообразованием в IT.
- «Эксперт» — есть специальный опыт в IT, хочется открыть новые горизонты, получить уникальные возможности и показать себя.

Организатор – Публичное акционерное общество «Сбербанк России» (ПАО Сбербанк). ОГРН 1027700132195. Адрес: Россия, г. Москва, 117997, ул. Вавилова, д. 19. Генеральная лицензия Банка России на осуществление банковских операций № 1481 от 11.08.2015.

Платформа – сайт, на котором проходят второй и третий Этапы Конкурса, расположенный по адресу: it-marathon.21-school.ru.

Платформа Финала Конкурса – сайт, на котором проходит финальный этап Конкурса, расположенный по адресу: <https://edu.21-school.ru>.

Победитель – Участник, набравший максимальное количество баллов в рейтинге отдельной Категории. Победители ранжируются согласно набранным баллам на 1, 2 и 3 место в Категориях «Исследователь» и «Эксперт» и с 1 по 7 место в Категории «Новичок».

Положение – настоящий документ, регулирующий процедуру организации и проведения Конкурса.

Сайт – сайт Конкурса, промо страница, расположенная по адресу sberbank.com/it-marathon.

Сайт Игры – сайт первого Этапа конкурса, расположенный по адресу games.it-marathon.21-school.ru.

Соорганизатор – организация, осуществляющая информационную, техническую, организационную, экспертную и иную поддержку Организатору в проведении мероприятий Конкурса. Автономная некоммерческая организация повышения уровня качества образования населения «Школа 21» (АНО «Школа 21». ОГРН 1187700008407. Адрес: 127015, г. Москва, ул. Вятская, д. 27, стр. 42).

Участники – совершеннолетние дееспособные граждане Российской Федерации, отвечающие требованиям, указанным в разделе 9 Положения.

Финал – четвертый Этап Конкурса, который проводится в определенные в Календаре мероприятий сроки и время в городе Москве.

Финалист – Участник, занявший по сумме баллов в рейтинге Категории «Исследователь» не ниже 46 (сорок шестого) места, в рейтинге Категории «Эксперт» – не ниже 47 (сорок седьмого) места. Рейтинг определяется и утверждается Жюри.

Эксперт по заданию – работник Соорганизатора Конкурса, являющийся автором Задания для Этапа Конкурса или предоставляющий входные данные для подготовки Задания.

Этап Конкурса – Задания, которые необходимо выполнить Участнику в определенные сроки и время, указанные в Календаре мероприятий.

1. Общие положения.

- 1.1. Настоящее Положение регулирует процедуру организации и проведения Конкурса, права и обязанности Организатора, Соорганизатора и Участников Конкурса.
- 1.2. Создавая личный кабинет на Платформе, приступая к выполнению любого Задания в рамках любого Этапа Конкурса, Участник подтверждает, что ознакомлен и согласен с:
 - настоящим Положением о Конкурсе, размещенным по адресу https://www.sberbank.com/common/img/uploaded/files/pdf/it-marathon/poloshenie_konkurs.pdf, <https://it-marathon.21-school.ru/regulations>;
 - политикой обработки персональных данных Организатора, размещенной по адресу <https://www.sberbank.ru/privacy/policy>;
 - политикой обработки персональных данных Соорганизатора, размещенной по адресу <https://it-marathon.21-school.ru/privacypolicy>.
- 1.3. Конкурс проводится в целях повышения цифровых навыков и повышения уровня цифровой грамотности совершеннолетних граждан Российской Федерации, выявления и вовлечения талантов, поддержки разнообразия специализаций в ИТ, а также создания благоприятной среды для развития и обмена опытом в области информационных технологий среди совершеннолетних граждан Российской Федерации.
- 1.4. Конкурс основывается на принципах открытости, равноправия и справедливости.
- 1.5. Конкурс направлен на выявление и развитие общих знаний и навыков в области цифровых технологий, алгоритмического мышления и обработки данных, а также на знание одного из популярных языков программирования: Python, Java, JavaScript, Go, C# и других.
- 1.6. Сроки проведения Конкурса, включая три Этапа и Финал с церемонией награждения Победителей – с даты публикации настоящего Положения на Сайте по 19 июля 2024 г. включительно. Конкурс включает в себя следующие этапы:
 - Первый Этап – с 24 января по 26 апреля 2024 г., включительно;
 - Второй Этап – с 1 апреля по 26 апреля 2024 г., включительно;
 - Третий Этап – с 22 апреля по 24 мая 2024 г., включительно;

- Финал Конкурса, который проводится в г. Москве не позднее 28 июня 2024г.;
 - Церемония награждения Победителей Конкурса, которая проводится в г. Москве не позднее 29 июня 2024 г.;
 - Выплата денежной части призов Победителям не позднее 19 июля 2024 года.
- 1.7. Конкурс включает в себя следующие Этапы:
- первый Этап – Игра;
 - второй Этап – Онлайн-тестирование;
 - третий Этап – Цифровой диктант;
 - четвертый Этап - Финал в г. Москве.
- 1.8. Каждый Участник может соревноваться только в одной Категории сложности Конкурса: «Новичок», «Исследователь» и «Эксперт». Участник самостоятельно выбирает Категорию перед прохождением второго Этапа. Участник может выбрать только одну Категорию один раз за весь период Конкурса, смена Категории невозможна. После выбора Категории Участник соревнуется и претендует на призы только в этой Категории.
- 1.9. Регистрация новых Участников на Конкурс возможна с 24 января 2024 года по 20 апреля 2024 года.
- 1.10. После завершения третьего Этапа определяется список Финалистов, которые получают право принять участие в Финале. Финалистами признаются Участники, занявшие по сумме баллов за первый, второй и третий Этапы первые 46 мест в Категории «Исследователь» и первые 47 мест в Категории «Эксперт». Список Финалистов в виде обезличенных данных публикуется на Сайте Конкурса или может иным образом доводиться до сведения Финалистов не позднее 2 июня 2024 г.
- 1.11. Победителями в Категории «Новичок» признаются лучшие 7 (семь) Участников, набравших наибольшее количество баллов по сумме прохождения первого, второго и третьего Этапов. Победителями в Категориях «Исследователь» и «Эксперт» признаются лучшие 3 (три) Участника в каждой Категории, набравшие наибольшее количество баллов по сумме прохождения первого, второго, третьего Этапов и Финала Конкурса. Список Победителей объявляется на церемонии награждения, публикуется на Сайте Конкурса или может иным образом доводиться до сведения Финалистов и Победителей не позднее 29 июня 2024 г. включительно.
- 1.12. Участие в Конкурсе бесплатное.
- 1.13. Официальный язык Конкурса – русский.
- 1.14. По окончании Конкурса Организатор и Соорганизатор вправе предложить Участникам пройти опрос или в иной форме дать обратную связь по Конкурсу.
- 2. Первый Этап. Игра.**
- 2.1. Цель Этапа: проверка логики, навыков алгоритмизации, мягких навыков, навыков работы с неструктурированной информацией.
- 2.2. К Этапу допускаются все Участники Конкурса.
- 2.3. Этап представляет собой Игру, состоящую из 10 уровней, которые необходимо пройти Участнику за 3 часа. В зачет пойдет результат первой попытки прохождения всех уровней игры. Общее количество попыток прохождения всех уровней игры не ограничено.
- 2.4. Этап проводится в онлайн-формате на сайте Игры.
- 2.5. Критерии оценки результатов:
- Игра состоит из 10 (десяти) уровней, за прохождения каждого Участник может

заработать от 6 до 10 баллов.

Расчет ведется следующим образом:

- за прохождение уровня Участник получает 6 баллов;
- при нахождении оптимального алгоритма прохождения уровня Участник получает дополнительно от 0 до 3 баллов;
- если Участник использовал менее 20 попыток за прохождение одного уровня, он дополнительно получает 1 балл;

итого, максимум баллов: $(6+3+1) * 10 = 100$ баллов.

- 2.6. Сайт Игры автоматически проверяет решение Участника, определяет результат выполнения Этапа и количество набранных баллов. По окончании Игры Участник получает информацию о результатах прохождения Этапа, в виде отдельно открывшегося окна, где указано количество набранных Участником баллов.

3. Второй Этап. Онлайн-тестирование.

- 3.1. К Этапу допускаются все Участники Конкурса. Перед прохождением Второго Этапа Участнику необходимо создать личный кабинет на Платформе, заполнив обязательные поля с информацией о себе в регистрационной форме и согласившись с документами, перечень которых отражен в п.1.2. Положения.
- 3.2. При создании личного кабинета на Платформе, с использованием интерфейса созданного на Платформе личного кабинета, Участник выбирает язык программирования, на котором будет решать Задания третьего Этапа и Финала (в случае выхода в Финал), а также выбирает Категорию, в которой он будет участвовать на протяжении оставшейся части Конкурса.
- 3.3. Цель Этапа: проверка знаний по цифровым навыкам.
- 3.4. Этап представляет собой набор из 30 тестовых вопросов, отражаемых посредством интерфейса созданного на Платформе личного кабинета. Вопросы зависят от выбранной Участником Категории сложности.
- 3.4.1. Типы вопросов:
- вопросы с выбором одного ответа;
 - вопросы с односложным текстовым ответом (слово или число);
 - вопросы с множественным выбором правильного ответа.
- 3.4.2. Этап предполагает:
- 15 простых вопросов для выбранной Категории, время на ответ – 1 минута на каждый;
 - 15 сложных вопросов для выбранной Категории, время на ответ – 2 минуты на каждый.
- 3.5. Вопросы, соответствующие Категориям, становятся доступными для выполнения на Платформе Конкурса одновременно для всех Участников в определенные даты и временные слоты в период сроков второго Этапа. Продолжительность одного слота – 45 минут. Количество слотов в рамках Этапа – 2.
- 3.6. Точные даты и расписание слотов для Участников разных Категорий для прохождения Заданий второго Этапа будут размещены на Сайте Конкурса не позднее, чем за 14 календарных дней до начала Этапа.
- 3.7. В рамках Этапа Участнику необходимо записаться на слот для прохождения тестирования. В случае, если он не записался либо записался, но не смог участвовать ему будет предоставлена возможность записаться на второй слот.

- 3.8. В случае, если Участник подключился к первому слоту и у него произошла потеря соединения, Платформа определит, что связь с Участником потеряна и у него нет возможности продолжить слот. В таком случае Платформа автоматически направит сообщение на электронную почту Участника с приглашением записаться на второй слот.
- 3.9. Если Участник считает, что столкнулся с технической ошибкой, ему необходимо сделать скриншот (снимок экрана) и отправить сообщение с описанием ошибки, приложив скриншот на электронную почту Конкурса it-marathon@21-school.ru. После рассмотрения технической ошибки будет принято решение о возможности или невозможности записи на второй слот. Срок рассмотрения: 4 дня. Участник получит уведомление о решении по электронной почте.
- 3.10. Если Участник считает, что столкнулся с технической ошибкой в процессе выполнения второго слота, ему необходимо сделать скриншот (снимок экрана) и отправить сообщение с описанием ошибки, приложив скриншот на электронную почту Конкурса it-marathon@21-school.ru. После рассмотрения технической ошибки и в случае подтверждения со стороны Организатора, что ошибка произошла на стороне Платформы, будет принято решение о возможности организации резервного слота. Срок рассмотрения: 4 дня. Участник получит уведомление о решении по электронной почте. В случае положительного решения будет назначен отдельный резервный слот только для Участников с подтвержденной ошибкой на стороне Платформы. В случае, если ошибка на стороне Платформы не подтвердится, то в зачет пойдут результаты прохождения теста из второго слота.
- 3.11. В случае, если Участник подключился ко второму слоту и у него произошла потеря соединения, Платформа определит, что связь с Участником потеряна и у него нет возможности продолжить слот, будут зачтены результаты теста на момент потери связи. Участники с потерей соединения в виду невозможности определить причину сбоя, не будут иметь возможности воспользоваться резервным слотом.
- 3.12. Результаты теста учитываются даже при неполном прохождении задания Этапа.
- 3.13. Критерии оценки результатов.
- Баллы за ответы на вопросы, которые получает Участник:
- за каждый один простой вопрос – 4 балла; ошибка в простом вопросе с множественным выбором отнимает 2 балла за каждый неотмеченный правильный вариант или каждый отмеченный неверный вариант;
 - за каждый один сложный вопрос – 8 баллов; ошибка в сложном вопросе с множественным выбором отнимает 4 балла за каждый неотмеченный правильный вариант или каждый отмеченный неверный вариант;
 - в случае если Участник дал полностью правильные ответы на все простые вопросы, он получает дополнительно 10 баллов;
 - в случае если Участник дал полностью правильные ответы на все сложные вопросы, он получает дополнительно 10 баллов;
- итого, максимум баллов: $15 * 4 + 10 + 15 * 8 + 10 = 200$ баллов.
- 3.14. Платформа автоматизированно проверяет решение Участника, определяет результат выполнения Этапа и количество набранных баллов. Проверка осуществляется прямым сравнением с правильным ответом:

- для вопросов с выбором одного ответа: вопрос засчитывается полностью, если выбран правильный ответ;
 - для вопросов с односложным текстовым ответом (слово или число): вопрос засчитывается полностью, если получено полное совпадение ответа, введенного Участником, с ответом, хранящимся на Платформе;
 - для вопросов с множественным выбором правильного ответа: из количества баллов за правильный ответ вычитается стоимость каждой допущенной ошибки. Если по итогам подсчета баллов за вопрос получилось отрицательное значение, то количество баллов за данный вопрос приводится к нулю.
- 3.15. По итогам прохождения второго Этапа формируется первичный рейтинг Победителей в Категории «Новичок». Участники в данной Категории вправе пройти первое Задание третьего Этапа и заработать дополнительные баллы. Если Участник Категории «Новичок» не будет принимать участие в третьем Этапе, в этом случае набранные за первый и второй Этапы баллы учитываются в окончательном рейтинге.

4. Третий Этап. «Цифровой диктант».

- 4.1. Цель Этапа: проверка навыков программирования на востребованных языках.
- 4.2. К Этапу допускаются все Участники Конкурса, прошедшие первый и второй Этапы, прошедшие регистрацию – создавшие личный кабинет на Платформе Конкурса и заполнившие в нём обязательную информацию о себе, выбравшие язык программирования, на котором будут выполнять Задания.
- 4.3. В случае если у Участника имеются ограничения по слуху, препятствующие полноценному прохождению третьего Этапа и подтвержденные медицинским документом, указанным в п. 5.7 Положения, Участник вправе выбрать функцию показа субтитров при прохождении третьего Этапа.
- 4.4. Этап представляет собой диктант из трех Заданий, ранжированных по уровню сложности:
- Первое Задание предназначено для всех Категорий Участников – «Новичок», «Исследователь», «Эксперт». Задание: написать код под диктовку на выбранном из предложенных языков программирования.
 - Второе Задание предназначено для Участников Категорий «Исследователь» и «Эксперт». Задание: прослушать подробное построчное описание кода на русском языке, самостоятельно ввести код на выбранном из предложенных языков программирования.
 - Третье Задание предназначено для Участников Категорий «Исследователь» и «Эксперт». Задание: прослушать техническое задание на русском языке и написать по нему код решения на выбранном из предложенных языков программирования.
- 4.5. Для успешного прохождения Этапа Участник прослушивает мультимедийное Задание, вводит код на выбранном языке программирования в специальное окно, сохраняет и отправляет результат.
- 4.6. Задания становятся доступными для выполнения на Платформе Конкурса одновременно для всех Участников в отдельную дату и временной слот, в период сроков Этапа. В рамках Этапа есть 2 слота, каждый длительностью до 45 минут для выполнения всех трех Заданий Этапа.

Точные даты и расписание слотов для Участников разных Категорий для прохождения Заданий Этапа будут размещены на Сайте Конкурса не позднее, чем за 14 календарных дней до начала Этапа.

В рамках Этапа Участнику необходимо записаться на слот для прохождения Заданий Этапа. В случае, если он не записался, либо записался, но не смог участвовать, ему будет предоставлена возможность записаться на второй слот.

- 4.7. В случае, если Участник подключился к первому слоту и у него произошла потеря соединения, Платформа определит, что связь с Участником потеряна и у него нет возможности продолжить слот. В таком случае Платформа автоматически направит сообщение на электронную почту Участника с приглашением записаться на второй слот. При этом в личном кабинете Участника до прохождения второго слота будут зафиксированы результаты прохождения неполного первого слота. Если Участник не запишется и или не явится на второй слот, то в зачет пойдут результаты первого слота в том объеме, в котором Участник его прошел.
- 4.8. Если Участник считает, что столкнулся с технической ошибкой, ему необходимо сделать скриншот (снимок экрана) и отправить сообщение с описанием ошибки, приложив скриншот на электронную почту Конкурса it-marathon@21-school.ru. После рассмотрения технической ошибки будет принято решение о возможности или невозможности записи на второй слот. Срок рассмотрения: 4 дня. Участник получит уведомление о решении по электронной почте.
- 4.9. Если Участник считает, что столкнулся с технической ошибкой в процессе выполнения второго слота, ему необходимо сделать скриншот (снимок экрана) и отправить сообщение с описанием ошибки, приложив скриншот на электронную почту Конкурса it-marathon@21-school.ru. После рассмотрения технической ошибки и в случае подтверждения со стороны Организатора, что ошибка произошла на стороне Платформы, будет принято решение о возможности организации резервного слота. Срок рассмотрения: 4 дня. Участник получит уведомление о решении по электронной почте. В случае положительного решения будет назначен отдельный резервный слот только для Участников с подтвержденной ошибкой на стороне Платформы. В случае, если ошибка на стороне Платформы не подтвердится, то в зачет пойдут результаты прохождения теста из второго слота.
- 4.10. В случае, если Участник подключился ко второму слоту и у него произошла потеря соединения, Платформа определит, что связь с Участником потеряна и у него нет возможности продолжить слот, будут зачтены результаты теста на момент потери связи. Участники с потерей соединения в виду невозможности определить причину сбоя, не будут иметь возможности воспользоваться резервным слотом.
- 4.11. Для участников Категорий «Исследователь» и «Эксперт» прохождение третьего Этапа является обязательным для прохождения в Финал.
- 4.12. Критерии оценки результатов:

Заданиям присваиваются следующие коэффициенты сложности:

- 1-ое Задание: коэффициент сложности = 1;
- 2-ое Задание: коэффициент сложности = 2;
- 3-е Задание: коэффициент сложности = 3.

По итогу выполнения Задания Участник формирует фрагмент программного кода. Фрагмент программного кода Участник направляет на проверку посредством Платформы. Проверка начинается по окончании временного слота. Проверка осуществляется путем запуска Экспертом по Заданиям процесса тестирования фрагмента кода на выполнение функциональных требований и работоспособность.

Тестирование состоит из следующих функциональных проверок:

- успешная компиляция программы (для компилируемых языков) и запуск программы (для всех языков);
- успешное прохождение всех тестов на неграничные валидные входные данные для решаемой задачи (количество тестов - не менее 2);
- успешное прохождение всех заготовленных тестов на граничные валидные входные данные (количество тестов - не менее 2);
- успешное прохождение всех заготовленных тестов на невалидные входные данные (по значению) (количество тестов - не менее 2);
- успешное прохождение всех заготовленных тестов на невалидные входные данные (по типу) (количество тестов - не менее 2).

По окончании тестирования присваиваются баллы:

- Успешная компиляция программы (для компилируемых языков) и запуск программы (для всех языков) - 10 баллов;
- Успешное прохождение всех тестов на неграничные валидные входные данные для решаемой задачи (количество тестов - не менее 2) - 10 баллов.

Если пройдены не все тесты, то количество баллов считается по формуле $\text{ROUND}(k / n * 10)$, где k - количество пройденных тестов, n - общее количество тестов, ROUND - операция округления до целых.

- Успешное прохождение всех заготовленных тестов на граничные валидные входные данные (количество тестов - не менее 2) - 10 баллов.

Если пройдены не все тесты, то количество баллов считается по формуле $\text{ROUND}(k / n * 10)$, где k - количество пройденных тестов, n - общее количество тестов, ROUND - операция округления до целых.

- Успешное прохождение всех заготовленных тестов на невалидные входные данные (по значению) (количество тестов - не менее 2) - 10 баллов.

Если пройдены не все тесты, то количество баллов считается по формуле $\text{ROUND}(k / n * 10)$, где k - количество пройденных тестов, n - общее количество тестов, ROUND - операция округления до целых.

- Успешное прохождение всех заготовленных тестов на невалидные входные данные (по типу) (количество тестов - не менее 2) - 10 баллов.

Если пройдены не все тесты, то количество баллов считается по формуле $\text{ROUND}(k / n * 10)$, где k - количество пройденных тестов, n - общее количество тестов, ROUND - операция округления до целых.

Каждый фрагмент кода набирает баллы за разные типы функциональных проверок. Затем набранные баллы умножаются на коэффициент сложности Задания.

Итого, максимальное количество баллов:

- по первому Заданию: $(10 + 10 + 10 + 10 + 10) * 1 = 50$ баллов;
- по второму Заданию: $(10 + 10 + 10 + 10 + 10) * 2 = 100$ баллов;
- по третьему Заданию: $(10 + 10 + 10 + 10 + 10) * 3 = 150$ баллов;
- максимальный балл за третий Этап для Участников в Категориях «Исследователь» и «Эксперт»: $50 + 100 + 150 = 300$ баллов.
- максимальный балл за третий Этап для Участников в Категории «Новичок» - 50 баллов.

4.13. Платформа автоматизированно проверяет решение Участника, определяет результат выполнения Этапа и количество набранных баллов. Проверка решений Заданий

осуществляется путем сборки программы (если применимо), запуска программы и запуска функциональных проверок (тестов). По итогам проверки и выставления баллов Платформа формирует рейтинг Участников по Категориям.

- 4.14. По итогам прохождения Этапа формируется окончательный рейтинг в Категории «Новичок». Жюри формирует список из 7 (семи) Победителей в Категории «Новичок», набравших наибольшее количество баллов по итогам прохождения первого, второго и третьего Этапа. Список Победителей в Категории «Новичок» в виде обезличенных данных публикуется на Сайте Конкурса или может иным образом доводиться до сведения Победителей не позднее 2 июня 2024 г.

5. Финал Конкурса в г. Москве.

- 5.1. По итогам прохождения третьего Этапа формируется рейтинг Участников в Категориях «Исследователь» и «Эксперт». На основании рейтинга Жюри проводит отбор Финалистов. К участию в Финале приглашаются Участники, занявшие по сумме баллов за первый, второй и третий Этапы первые 46 мест в Категории «Исследователь» и первые 47 мест в Категории «Эксперт». После составления списка Финалистов и получения подтверждения от Участников о готовности продолжить участие в Конкурсе и принять участие в Финале, анкеты Участников проходят проверку на предмет соответствия требованиям раздела 9 настоящего Положения. В случае выявления несоответствия Участнику направляется уведомление о невозможности продолжения участия в Конкурсе. Список Финалистов, подтвердивших свое участие и прошедших проверку, в виде обезличенных данных публикуется на Сайте Конкурса или может иным образом доводиться до сведения Финалистов не позднее 2 июня 2024 г.
- 5.2. Цель Этапа: проверка продвинутых навыков программирования на востребованных языках.
- 5.3. К Финалу допускаются Финалисты Конкурса в Категориях «Исследователь» и «Эксперт».
- 5.4. Этап проводится в офлайн-формате на площадке в г. Москве с использованием Платформы Финала – <https://edu.21-school.ru>. На Платформу Финала Участники получают доступ со стационарных компьютеров, которыми оснащена площадка. Точная дата, место и время проведения Финала будут размещены на Сайте Конкурса не позднее, чем за 14 календарных дней до начала Финала, а также направлены Финалистам по электронной почте.
- 5.5. Организатор за свой счет с привлечением подрядных организаций организует Финалистам трансфер к месту проведения Финала и проживание в сроки проведения Финала и церемонии награждения.
- 5.6. Информация о порядке получения помощи с трансфером и проживанием для участия в Финале будет направлена на электронную почту Финалиста в Категориях «Исследователь» и «Эксперт» не позднее чем за 14 дней до даты проведения Финала.
- 5.7. Для участия в Финале Финалист обязан по запросу Организатора, Соорганизатора предоставить следующие документы и информацию:
- Данные паспорта Участника;
 - сведения о текущем месте работы и/или учебы Участника;
 - справку о наличии медицинских ограничений по слуху в виде заключения врача-сурдолога, заверенную печатью и подписью врача, печатью лечебного учреждения, выдавшего справку, и с указанием кодов по Международной статистической классификации болезней и проблем, связанных со здоровьем с номерами: Н90.0, Н90.1, Н90.2, Н90.3, Н90.4, Н90.5, Н90.6, Н90.7, Н90.8,

Н91.0, Н91.1, Н91.2, Н91.3, Н91.8, Н91.9 с указанием степени нарушения слуха не менее 3, в случае если Участник использовал субтитры во время прохождения третьего Этапа (п. 4.3 Положения);

- письменное согласие на обработку персональных данных, относящихся к сведениям о здоровье, в случае предоставления сведений о состоянии здоровья.

Непредоставление указанных сведений и документов по запросу Организатора или Соорганизатора в указанные в запросе сроки является основанием для недопуска Финалиста к участию в Финале.

- 5.8. Этап представляет собой Задание, размещенное на Платформе Финала, которое участник получает непосредственно в день Финала. Задание предоставляется в виде текста с описанием условий задачи, состоящее из двух частей (инфраструктурно-техническая часть и функциональная часть). Участникам необходимо решить Задание в течение не более чем 10 часов, включая перерывы на отдых.
- 5.9. Итогом выполнения Задания является разработанное программное обеспечение, которое подвергается автоматизированной проверке.
- 5.10. Критерии оценки результатов:

5.10.1. Проверка первой части Задания осуществляется в автоматизированном режиме путем проверки всех технических условий и тестирования работоспособности инфраструктурной части решения.

По итогам проверки Участник получает $(50/n) * k$ баллов, где n - количество всех проверок, а k – количество успешно пройденных проверок. Максимальное количество баллов – 50. Количество проверок будет определено в условиях Задания.

Проверка решения и начисление баллов производится Платформой в автоматическом режиме. Если по результатам проверки решение не работает, то баллы не начисляются.

5.10.2. Проверка обеих частей Задания в совокупности осуществляется в автоматизированном режиме путем:

- 50 баллов начисляются за правильное выполнение всего решения в целом: проверяется выполнение всех формальных проверок (не менее 5), которые будут опубликованы вместе с публикацией Задания.

Т.е. участник получает $(50/n) * k$ баллов, где n - количество всех проверок, а k - количество пройденных проверок. Количество проверок будет определено в условиях Задания.

- 100 баллов начисляются за техническую эффективность всего решения в целом: проверяется потребляемая память, вычислительная сложность и другие параметры (всего не менее 3), перечень которых будет опубликован вместе с публикацией Задания.

Из результатов Участников формируется рейтинг по порядку от наиболее эффективных решений к наименее эффективным решениям, и каждый Участник получает $100 - n + 1$ баллов, где n - его позиция в рейтинге.

- 200 баллов начисляются за функциональную эффективность всего решения в целом: проверяется относительное качество выполнения поставленной функциональной задачи среди всех Участников.

Методика выявления лучших решений участников будет опубликована вместе с публикацией задания.

Из результатов Участников формируется рейтинг, и каждый Участник получает $200 - 2 * n + 2$ баллов, где n - его позиция в рейтинге.

Итого, максимальное количество баллов, которое Участник может получить по итогам Финала: $50 + 50 + 100 + 200 = 400$ баллов.

- 5.11. Результаты Финала и Победители Конкурса объявляются на церемонии награждения, публикуются на Сайте Конкурса или могут иным образом доводиться до сведения Финалистов и Победителей не позднее 29 июня 2024 г.
 - 5.12. Организатор вправе осуществлять фото- и видеосъемку Финала с целью последующего размещения фотографий и видеозаписей на ресурсах Организатора.
 - 5.13. Направляя результаты решенных Заданий Финала Организатору и Соорганизатору, Финалист предоставляет Организатору и Соорганизатору безвозмездную неисключительную (простую) лицензию в отношении права использовать такие результаты (в частности, программный код (в виде исходного текста и объектного кода), алгоритмы и архитектуру решения) и все материалы к ним, включая подготовительные материалы и порождаемые аудиовизуальные отображения), а также иные результаты интеллектуальной деятельности, входящие в состав решения Задания Финала (далее в совокупности – РИДы), на следующих условиях:
 - 5.13.1. разрешенные способы использования РИДов: воспроизведение (полное или частичное) в любой форме, адаптация, распространение экземпляров любым способом, переработка (модификация), доведение до всеобщего сведения, публичный показ и иные способы, включая (но не ограничиваясь) предусмотренные статьей 1270 Гражданского кодекса РФ, с правом сублицензирования третьим лицам теми же способами и в тех же пределах;
 - 5.13.2. право использования РИДов предоставляется Организатору и Соорганизатору на весь срок действия исключительного права на РИДы на территории всего мира без ограничения по цели использования;
 - 5.13.3. Организатор, Соорганизатор не обязан предоставлять Финалистам отчеты об использовании РИДов;
 - 5.13.4. Организатор, Соорганизатор вправе использовать РИДы без указания имени автора (анонимное использование), а также разрешать такое использование третьим лицам;
 - 5.13.5. Организатор, Соорганизатор вправе вносить в РИДы любые изменения, сокращения и дополнения, в том числе снабжать их дополнениями, предисловием, послесловием, комментариями или какими бы то ни было пояснениями, товарными знаками, обозначениями, не зарегистрированными в качестве товарных знаков, графическими и/или текстовыми надписями на любых языках, использовать их любые части, фрагменты, а также разрешать такое использование третьим лицам.
- Право использования РИДов считается предоставленным Организатору/Соорганизатору со дня предоставления Финалистом решения Задания Финала (со дня проведения Финала) без необходимости подписания дополнительных документов.
- 5.14. Финалисты обязуются передать Организатору, Соорганизатору по его запросу отчет с описанием алгоритмов решения Задания Финала, а также исходный текст, воспроизводимый (объектный) код решения и все подготовительные материалы, полученные/созданные в ходе разработки решения, включая описание процессов и методов сбора, систематизации, анализа данных.
 - 5.15. При решении Задания Финала разрешено использовать только открытые и свободно распространяемые библиотеки. Использование проприетарных технологий (результатов интеллектуальной деятельности, исключительное право на которые принадлежит третьим лицам и не передается посредством open-source лицензии), требующих возмездного приобретения прав на использование таких технологий, в

решениях запрещено

6. Церемония награждения.
 - 6.1. Церемония награждения проводится в офлайн-формате на площадке в г. Москве.
 - 6.2. В церемонии награждения вправе принять участие все Финалисты в Категорией «Исследователь» и «Эксперт» и Победители в Категории «Новичок».
 - 6.3. Организатор с привлечением подрядных организаций оказывает помощь Финалистам в Категорией «Исследователь» и «Эксперт» и Победителям в Категории «Новичок» с трансфером к месту проведения церемонии награждения и проживанием в сроки проведения церемонии награждения.
 - 6.4. Порядок получения помощи с трансфером и проживанием для участия в церемонии награждения будет направлен на электронную почту Финалиста в Категорией «Исследователь» и «Эксперт» и Победителя в Категории «Новичок» не позднее чем за 14 дней до даты проведения церемонии награждения.
 - 6.5. Для участия в церемонии награждения Финалист/Победитель обязан по запросу Организатора предоставить документы и информацию, указанные в п. 5.7 Положения. Непредоставление указанных сведений и документов по запросу Организатора или Соорганизатора является основанием для ограничения в участии Финалиста/Победителя в церемонии награждения.
 - 6.6. Точная дата, время и место проведения церемонии награждения будут размещены на Сайте Конкурса не позднее, чем за 14 календарных дней до начала, а также направлены по электронной почте Финалистам в Категорией «Исследователь», «Эксперт» и Победителям в Категории «Новичок».
 - 6.7. На церемонии награждения производится оглашение Победителей и вручение призов в Категорией «Исследователь», «Эксперт» и «Новичок».
 - 6.8. Организатор вправе осуществлять фото- и видеосъемку церемонии награждения с целью последующего размещения фотографий и видеозаписей на ресурсах Организатора.
7. Жюри, Организатор, Соорганизатор, Эксперт по заданию.
 - 7.1. Жюри осуществляет общее руководство проведением Конкурса, утверждает Календарь мероприятий, рейтинговые списки Финалистов и Победителей Конкурса по Категориям, принимает решение по дисквалификации Участника. Состав Жюри формируется из числа представителей Организатора и Соорганизатора.
 - 7.2. Организатор и Соорганизатор:
 - 7.2.1. Принимают решения по любым вопросам, относящимся к проведению Конкурса, в том числе по вопросам, не определенным настоящим Положением;
 - 7.2.2. Контролируют соответствие площадки (инфраструктуры, оборудования и установок), на которой будет проходить церемония награждения Победителей, правилам техники безопасности и нормам охраны здоровья и окружающей среды, требованиям законодательства Российской Федерации и иным нормативным актам;
 - 7.2.3. Организуют встречу Финалистов и Победителей, членов Жюри на церемонии награждения Конкурса;
 - 7.2.4. Обеспечивают безопасность проведения Финала и церемонии награждения Конкурса: дежурство полиции, медицинского персонала, пожарной службы, других необходимых служб на весь период его проведения;

- 7.2.5. Обеспечивают информационную поддержку Конкурса;
- 7.2.6. Принимают участие в подготовке и утверждении Заданий по отдельным Этапам Конкурса.
- 7.3. Эксперт по заданию передает Организатору и Соорганизатору входные данные (датасеты, материалы и т.д.) по заданию либо готовый кейс для его дальнейшего размещения на Платформе.
- 8. Порядок решения Заданий Конкурса. Обязанности Участника.**
- 8.1. Задания разрабатываются с учетом развития современных передовых направлений сферы информационных технологий.
- 8.2. Задания первого Этапа публикуются Соорганизатором на Сайте первого Этапа, Задания второго, третьего Этапа публикуются Соорганизатором на Платформе Конкурса, Задание Финала публикуется на Платформе Финала Конкурса.
- 8.3. Участник вправе приступить к решению Задания третьего Этапа только после решения Заданий первого и второго Этапов. В период, установленный в п. 1.6. Положения Участник может проходить Задания первого и второго Этапов параллельно в любой последовательности.
- 8.4. Участник обязуется:
- 8.4.1. использовать Сайт и Платформу Конкурса в соответствии с их функциональным назначением и исключительно для целей участия в Конкурсе;
- 8.4.2. создавать на Платформе и использовать только одну учетную запись;
- 8.4.3. не использовать программное обеспечение, нарушающее работу Сайта и Платформы Конкурса, других автоматизированных систем и создающее возможность изменения результатов Конкурса;
- 8.4.4. предоставлять исключительно свои персональные данные;
- 8.4.5. самостоятельно и лично (без посторонней помощи) решать все Задания Конкурса;
- 8.4.6. при решении Заданий использовать результаты собственной интеллектуальной деятельности, не нарушая авторские и иные интеллектуальные права третьих лиц. Участники не вправе использовать результаты интеллектуальной деятельности, а также материалы и информацию, не охраняемые в качестве результатов интеллектуальной деятельности, если такое использование повлечет нарушение (риск нарушения) прав и законных интересов третьих лиц и/или создаст какие-либо ограничения на распоряжение правами на результаты интеллектуальной деятельности в соответствии с п. 5.13 Положения;
- 8.4.7. не обсуждать Задания и их решение с другими Участниками и третьими лицами;
- 8.4.8. не публиковать персональные данные других Участников, текст Заданий, их решения и иные материалы, предоставляемые Организатором или Соорганизатором, в сети «Интернет», не передавать их другим Участникам и третьим лицам. Участники должны предпринимать разумные меры по обеспечению сохранности своих решений (например, не следует сохранять решения на компьютерах в каталогах, доступных другим пользователям);
- 8.4.9. не использовать любые материалы, предоставленные Организатором или Соорганизатором или размещенные на Сайте и Платформе Конкурса, за рамками участия в Конкурсе – в любых целях и любыми способами, не связанными с участием в Конкурсе.

- 8.5. Организатор и Соорганизатор вправе дисквалифицировать Участника (в одностороннем порядке прекратить участие в Конкурсе без права на получение приза) или аннулировать результаты Участника без объяснения причин на любом этапе Конкурса в следующих случаях:
 - 8.5.1. совершения Участником любых хулиганских или противоправных действий;
 - 8.5.2. размещения чужого решения, даже если чужое решение было изменено или доработано;
 - 8.5.3. передачи своего решения другим Участникам, в том числе непреднамеренной. Участник может быть дисквалифицирован, в том числе если его решение было без его ведома получено и сдано другим Участником;
 - 8.5.4. нарушения иных условий Положения и обязанностей Участника;
 - 8.5.5. если Организатор или Соорганизатор обоснованно полагает, что Участник пытался путем обмана, злоупотреблений или других недобросовестных приемов получить преимущество перед другими Участниками, нарушил права третьих лиц, в том числе правообладателей;
 - 8.5.6. использования субтитров при решении Заданий третьего Этапа Конкурса в отсутствие ограничений по слуху, препятствующих прохождению третьего Этапа и подтвержденных соответствующим медицинским документом (п. 4.3, 5.7 Положения);
 - 8.5.7. если в ходе участия в Конкурсе Участник перестал отвечать требованиям к Участникам Конкурса, предусмотренным Положением.
9. Условия участия в Конкурсе, требования к Участникам Конкурса.
 - 9.1. Для участия в Конкурсе Участнику должно исполниться 18 лет на момент старта первого Этапа конкурса – 24 января 2024 года.
 - 9.2. Для участия в Конкурсе Участнику необходимо иметь гражданство Российской Федерации на момент старта первого Этапа конкурса – 24 января 2024 года.
 - 9.3. Участниками не могут являться работники Организатора, Соорганизатора и/или аффилированных с ними компаний, а также близкие родственники (родственники по прямой восходящей и нисходящей линии (родители, дети, бабушка, бабушка, внуки), полнородные и неполнородные (имеющие общих отца или мать) братья и сестры) работников Организатора, Соорганизатора и/или аффилированных с ними компаний.
 - 9.4. Для начала участия в Конкурсе Участнику необходимо принять настоящее Положение и приступить к выполнению Задания первого или второго Этапа Конкурса.
 - 9.5. Для того, чтобы претендовать на получение приза, Участнику необходимо перед прохождением второго Этапа Конкурса создать личный кабинет на Платформе Конкурса и заполнить в нём обязательную информацию о себе и выбрать язык программирования из списка предложенных. Участник, не имеющий личного кабинета на Платформе Конкурса, может пройти только первый Этап Конкурса и не может претендовать на получение приза ввиду отсутствия у Организатора и Соорганизатора информации о таком Участнике, минимально необходимой для дальнейшей организации Конкурса.
 - 9.6. Организатор, Соорганизатор и Участники Конкурса признают юридическую силу переписки и документов, полученных Соорганизатором посредством интерфейса Платформы для проведения Конкурса, и электронных писем Участника Конкурса, направляемых с адреса электронной почты, который использовался им при регистрации на первый этап Конкурса и при регистрации личного кабинета на

Платформе.

9.7. Участниками не могут являться граждане, находящиеся в базах данных розыска МВД РФ, УФСИН РФ, ФСПП РФ.

10. Награждение Победителей Конкурса и порядок получения призов.

10.1. Победители в Категории «Новичок» получают диплом об участии в Конкурсе и следующие призы:

1. Мультимедийный смарт-дисплей SberPortal – 1 шт, стоимость 29 915,03 (двадцать девять тысяч девятьсот пятнадцать рублей, три копейки).
2. Смарт-приставка SberBox – 1 шт, стоимость 4 550,45 рублей (четыре тысячи пятьсот пятьдесят рублей, сорок пять копеек).
3. Денежный приз – 5 150, 1 рублей (пять тысяч сто пятьдесят рублей, одна копейка).

Призы 1-3 предоставляются Организатором Конкурса.

4. Умная колонка SberBoom Mini – 1 шт, стоимость 4 490,00 рублей (четыре тысячи четыреста девяносто рублей).
5. Денежный приз 745,63 рубля (семьсот сорок пять рублей, шестьдесят три копейки).

Призы 4-5 предоставляются Соорганизатором Конкурса.

10.2. Победители в соответствии с занятыми ими призовыми местами в Категории «Исследователь» получают дипломы об участии в Конкурсе и следующие призы:

- 1-ое место – сертификат на поездку на двух человек на пять дней в гостиничный комплекс всесезонного курорта «Манжерок», номер категории «Делюкс», даты пребывания на выбор Победителя с момента получения приза до 31 декабря 2024 года, номинал сертификата – 300 000 (триста тысяч) рублей, а также денежный приз - 44 827,59 рублей (сорок четыре тысячи восемьсот двадцать семь рублей, пятьдесят девять копеек).
- 2-ое место – сертификат на поездку на двух человек на пять дней в Санаторно-курортный комплекс «МРИЯ», номер «Делюкс с видом на горы», даты пребывания на выбор Победителя с момента получения приза до 31 декабря 2024 года, номинал сертификата – 300 000 (триста тысяч) рублей, а также денежный приз - 44 827,59 рублей (сорок четыре тысячи восемьсот двадцать семь рублей, пятьдесят девять копеек).
- 3-е место – обучение по программе «Управление ИТ-командой» в АНО ДПО «Корпоративный университет Сбербанка». За обучением можно обратиться в период с 29 июня 2024 года до 31 декабря 2025 года.

Стоимость обучения – 234 000,00 (двести тридцать четыре тысячи) рублей. А также денежный приз - 34 965,52 рублей (тридцать четыре тысячи девятьсот шестьдесят пять рублей пятьдесят две копейки).

Призы предоставляются Организатором Конкурса.

10.3. Победители в соответствии с занятыми ими призовыми местами в Категории «Эксперт» получают дипломы об участии в Конкурсе и следующие призы:

- 1-ое место – денежная выплата в размере 1 149 425,29 рублей (один миллион сто сорок девять тысяч четыреста двадцать пять рублей, двадцать девять копеек);
- 2-ое место – денежная выплата в размере 574 712,64 рублей (пятьсот семьдесят четыре тысячи семьсот двенадцать рублей, шестьдесят четыре копейки);
- 3-е место – денежная выплата в размере 344 827,59 рублей (триста сорок четыре тысячи восемьсот двадцать семь рублей, пятьдесят девять копеек).

Призы предоставляются Организатором Конкурса

- 10.4. Передача призов Победителям из категории «Новичок» осуществляется путем вручения на церемонии награждения или отправкой почтовой службой при невозможности Победителя принять участие в церемонии награждения.

Передача призов Победителям из категории «Исследователь» осуществляется путем вручения на церемонии награждения или отправкой почтовой службой (при невозможности Победителя принять участие в церемонии награждения) целевого сертификата с индивидуальным номером и контактными данными менеджера. Победителю необходимо будет связаться с менеджером, назвать номер сертификата и осуществить бронирование соответствующих услуг. Победитель вправе передать сертификат третьему лицу или получить приз в денежном эквиваленте, указанном в п. 10. 2 настоящего Положения, на свой банковский расчетный счет. Решение о замене приза на денежный эквивалент Участник может принять в течение 5 рабочих дней после церемонии награждения. В случае принятия решения о замене, Участнику необходимо в течение 5 рабочих дней после церемонии награждения направить заявку в свободной форме Организатору по почте NVitMikhaylova@sberbank.ru. В случае замены приза на денежный эквивалент сертификат на поездку или обучение будет аннулирован и воспользоваться им будет невозможно.

Передача призов Победителям из категории «Эксперт», а также передача эквивалента стоимости призов в Категории «Исследователь» (при условии направления заявки в указанный срок) осуществляется путем перевода в российских рублях по реквизитам счета в банке Российской Федерации в срок до 19 июля 2024 года.

- 10.5. Для получения призов Победителям всех Категорий необходимо предоставить документы по запросу Организатора:

- скан-копию паспорта или иного документа, удостоверяющего личность;
- скан-копию свидетельства о постановке на учет в налоговом органе физического лица по месту жительства на территории Российской Федерации (при наличии);
- банковские реквизиты;
- почтовый адрес и индекс для отправки приза (для Категории «Новичок» и «Исследователь» при невозможности получить приз на церемонии награждения);
- иные документы по требованию Организатора.

- 10.6. Призы Победителям всех Категорий указаны до вычета налога на доходы физических лиц (НДФЛ), который будет исчислен, удержан из приза и уплачен Организатором и Соорганизатором в соответствии с законодательством Российской Федерации.

- 10.7. При необходимости Организатор и Соорганизатор имеет право запросить у Победителей дополнительные документы для исполнения законодательства.

11. Обработка персональных данных.

- 11.1. Организатор и Соорганизатор осуществляют автоматизированную, неавтоматизированную и смешанную обработку персональных данных Участника, которые Участник самостоятельно указывает на Платформе Конкурса или сообщает Организатору, Соорганизатору и привлекаемым им третьим лицам, а также персональных данных, которые образуются в процессе участия в Конкурсе (сведения о выполнении заданий, результаты Конкурса и проч.).

- 11.2. Обработка персональных данных осуществляется с целью организации и проведения Конкурса, реализации прав и исполнения обязанностей Организатора и Соорганизатора, предусмотренных Положением.
- 11.3. Обработка персональных данных также может осуществляться на основании отдельных согласий Участника. Согласия содержат цели обработки, состав обрабатываемых персональных данных и иные условия обработки.
- 11.4. Обработка персональных данных осуществляется путем совершения следующих действий (операций): сбор, получение, запись, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение, передача (предоставление, доступ).
- 11.5. Организатор и Соорганизатор вправе привлекать третьих лиц для оказания услуг и выполнения работ, необходимых для организации и проведения Конкурса, и в случаях, когда это необходимо для исполнения своих обязанностей, передавать им персональные данные Участника. Перечень таких третьих лиц и условия передачи указываются в согласиях на обработку персональных данных.
- 11.6. С целью организации Финала и церемонии награждения Организатор и Соорганизатор вправе передать персональные данные Участника подрядным организациям, которые выполняют работы по проведению данных мероприятий, если это будет необходимо для обеспечения участия Участника в Финале и церемонии награждения, в том числе для организации проезда к месту проведения Финала и церемонии награждения и обратно к месту проживания Участника, для организации проживания и логистики Участника в городе проведения Финала и церемонии награждения, изготовления грамот (дипломов).
Список подрядных организаций публикуется по ссылке <https://www.sberbank.com/it-marathon>, а также направляется Участнику по электронной почте не позднее 2 июня 2024. Если Участник возражает против передачи его персональных данных каким-либо лицам, указанным в списке, он вправе направить возражение против передачи данных на юридический адрес Организатора или по электронной почте NVitMikhaylova@sberbank.ru. По решению Организатора, в случае получения указанного возражения право Участника на участие в Финале и церемонии награждения может быть ограничено из-за невозможности обеспечить нахождение Участника на территории проведения мероприятий.
- 11.7. Организатор и Соорганизатор обязуются осуществлять обработку персональных данных, а также обеспечить конфиденциальность и защиту персональных данных в соответствии с требованиями Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» и принятыми в соответствии с ним нормативными правовыми актами. При обработке персональных данных Организатор и Соорганизатор обязуются принимать необходимые правовые, организационные и технические меры для защиты персональных данных от неправомерного или случайного доступа к ним, уничтожения, изменения, блокирования, копирования, предоставления, распространения персональных данных, а также от иных неправомерных действий в отношении персональных данных.
- 11.8. Обработка персональных данных осуществляется в соответствии с Политикой обработки персональных данных и Политикой использования cookies, а также принятыми стандартами защиты данных и информационной безопасности.

С более подробной информацией об обработке персональных данных Организатором можно ознакомиться по ссылке: <https://www.sberbank.ru/privacy/policy>.

С более подробной информацией об обработке персональных данных Соорганизатором можно ознакомиться по ссылке: https://21-school.ru/personal_data_politics.

- 11.9. В случае направления Организатору, Соорганизатору требований и обращений, связанных с обработкой персональных данных, Организатор, Соорганизатор имеет право запрашивать у Участника дополнительную информацию, необходимую для подтверждения личности Участника и подлинности такого требования/обращения.
- 12. Заключительные положения.**
 - 12.1. Все вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Организатором и Соорганизатором и при необходимости регламентируются дополнительными документами.
 - 12.2. Организатор и Соорганизатор оставляют за собой право в одностороннем порядке вносить изменения в Положение не позднее 21 марта 2024 года. Соорганизатор направляет всем Участникам по электронной почте извещение об изменении условий Конкурса и с обязательным опубликованием таких изменений на Сайте и на Платформе Конкурса. Продолжая участие в Конкурсе, Участник выражает свое безоговорочное согласие с новой редакцией Положения. В случае несогласия Участников с Положением или его обновлениями Участник Конкурса обязан отказаться от использования Платформы Конкурса и от участия в Конкурсе путем направления сообщения на адрес it-marathon@21-school.ru.
 - 12.3. Конкурс не является лотереей в смысле толкования Федерального закона от 11 ноября 2003 года № 138-ФЗ «О лотереях», а также не является игрой, основанной на риске и пари.
 - 12.4. Если по тем или иным причинам один или несколько пунктов настоящего Положения являются недействительными или не имеющими юридической силы, это не оказывает
 - 12.5. Любые вопросы, касающиеся проведения Конкурса, документации, Заданий, технических требований к решениям Участников, и другие, могут направляться Участниками Конкурса по электронному адресу: it-marathon@21-school.ru.
 - 12.6. Организатор и Соорганизатор не несут никакой ответственности перед Участниками или какими-либо третьими лицами за любые нарушения настоящего Положения Участниками и/или третьими лицами.
 - 12.7. Участники принимают и соглашаются с тем, что Организатор и Соорганизатор не несут никакой ответственности за любые убытки, которые возникли у Участника в результате участия в Конкурсе, использования Сайта, Платформы Конкурса или любой информации, расположенной на Сайте и Платформе Конкурса.
 - 12.8. Участник, считающий, что его права и интересы нарушены из-за действий Организатора и Соорганизатора, может направить претензию по электронной почте: it-marathon@21-school.ru.
 - 12.9. Все споры и разногласия, которые возникают в связи с организацией и проведением Конкурса, подлежат разрешению путем переговоров и направления официальной (досудебной) претензии. Спорные вопросы, не урегулированные путем переговоров в рамках досудебного урегулирования в течение 60 (шестидесяти) календарных дней со дня получения официальной (досудебной) претензии, подлежат разрешению в суде по месту нахождения Организатора и Соорганизатора.
 - 12.10. Организатор и Соорганизатор оставляют за собой право уведомлять Участников Конкурса посредством уведомлений на Сайте, по электронной почте или и на Платформе не только об изменениях в настоящем Положении, но и об изменениях в

работе Сайта и Платформы.

- 12.11. Вопросы, как урегулированные, так и не урегулированные настоящим Положением, подлежат разрешению в соответствии с законодательством Российской Федерации. К отношениям, связанным с участием в Конкурсе в соответствии с настоящим Положением, применяется законодательство Российской Федерации.
- 12.12. Ничто в настоящем Положении не может пониматься как установление между Участником и Организатором агентских отношений, отношений товарищества, отношений по совместной деятельности, отношений личного найма либо каких-то иных отношений, прямо не предусмотренных настоящим Положением.
- 12.13. Документы и информация, направленные посредством электронной почты Участника, указанной при регистрации на Платформе Конкурса, и электронной почты Организатора, Соорганизатора (включая адрес it-marathon@21-school.ru) признаются в качестве письменных доказательств.